**RELATÓRIO DO SISTEMA “LOJA DE ROUPAS”**

FUNCIONALIDADES

O sistema foi desenvolvido em Java e de acordo com o padrão MVC (Model, View, Controle).

**Banco de dados**

O sistema foi desenvolvido no sistema PostgreSQL 9.3, contendo seis tabelas: clientes, funcionarios, login, pedidos, produtos, vendas*.*

**Login e senha**

A tela de login e senha foi dividida em duas partes. As informações acerca desses dados são armazenadas na tabela “login” do banco de dados. Se o usuário já possuir cadastro ele faz o login normalmente. Caso ainda não tenha sido cadastrado ele clica no botão cadastrar, a tela se expande e é efetuado um novo cadastro.

**Tela principal**

A tela principal foi desenvolvida no formato MDI (interfase de documentos múltiplos), pois todas as demais telas ficam alocadas nela e serão exibidas a partir dela, não podendo esta ser minimizada ou fechada. Caso seja fechada tudo que está nela será encerrado também.

Na tela principal se encontra uma barra de menu com as opções de Clientes, Funcionários, Produtos e Vendas, sendo que o botão Produtos contém duas opções: cadastrar produtos e lista de produtos e pedidos. Todos os demais botões possuem apenas uma opção, como: Clientes=cadastrar cliente, Funcionário= cadastrar funcionário, Vendas= lista de vendas.

**Formulário de cadastro de Cliente**

Neste formulário são exibidos campos que receberão os dados dos clientes a serem cadastrados, não podendo deixar nenhum campo sem informação. Existe um campo que possibilita a pesquisa a partir do nome do cliente, sendo case sensitive, e na pesquisa o código do cliente é exibido à esquerda do botão pesquisar.

Todos os campos são: nome, e-mail, telefone, CPF, endereço, CEP.

Existem cinco botões, cada um com uma ação específica, tais como: cadastrar, alterar, excluir, cancelar e sair.

A opção cancelar limpa todos os campos.

**Formulário de cadastro de Funcionário**

Neste formulário são exibidos campos que receberão os dados dos funcionários a serem cadastrados, não podendo deixar nenhum campo sem informação. Existe um campo que possibilita a pesquisa a partir do nome do funcionário, sendo case sensitive, e na pesquisa o código do funcionário é exibido à esquerda botão pesquisar.

Todos os campos são: nome, e-mail, telefone, CPF, endereço, bairro, UF, cidade, salário, comissão, CEP.

Existem cinco botões, cada um com uma ação específica, tais como: cadastrar, alterar, excluir, cancelar e sair.

A opção cancelar limpa todos os campos.

**Formulário de cadastro de Produtos**

Neste formulário são exibidos campos que receberão os dados dos produtos a serem cadastrados, não podendo deixar nenhum campo sem informação. Existe um campo que possibilita a pesquisa a partir do nome do produto, sendo case sensitive, e na pesquisa o código do produto e o código do funcionário são exibidos à esquerda do botão pesquisar.

Todos os campos são: nome do produto, descrição, preço unitário, cor, tamanho, marca, quantidade.

Existem cinco botões, cada um com uma ação específica, tais como: cadastrar, alterar, excluir, cancelar e sair.

A opção cancelar limpa todos os campos.

**Formulário de Lista de produtos e pedidos**

Esse formulário é dividido em duas partes. A parte superior pesquisa e exibem todos os produtos cadastrados na loja. No campo “Produto Nome” é inserido o dado para realizar a pesquisa, sendo case sensitive. O botão atualizar tabela retorna todos os produtos cadastrados no banco de dados, e uma vez listados todos os produtos os mesmos podem ser selecionados a partir de um clique no produto desejado.

A parte inferior recebe as informações da compra do cliente para que os produtos vendidos sejam subtraídos do banco de dados, ela possui um campo que recebe o código do cliente já cadastrado(o nome do cliente aparecerá automaticamente no campo ao lado denominado “Nome do Cliente”), o código do funcionário que esta efetuando a venda(o nome do funcionário aparecerá automaticamente no campo ao lado denominado “Nome do funcionário”), o nome do produto que aparecerá no campo ao clicar no produtos escolhido a partir da listagem acima.

O campo “Preço do produto” recebe as informações automaticamente ao clicar no produto escolhido e de acordo com a quantidade escolhida o produto sofre alterações no preço automaticamente. O valor do pedido é baseado no preço e na quantidade e é exibido o total exato a ser pago.

Todos os campos devem ser preenchidos.

Após e preenchimento dos campos e de acordo com a ordem de preenchimento, ao final o campo quantidade estará selecionado, neste caso deve-se clicar em um outro campo para que se possa confirmar, cancelar ou sair da janela.

**Formulário de Lista de Vendas**

O formulário Lista de Vendas possibilita a pesquisa e listagem de todos os produtos vendidos, e ao clicar na opção Vendas para abrir a janela Lista de vendas as informações acerca dos produtos existentes são atualizadas.

Nessa janela são exibidos a quantidade de produtos no estoque, o valor total de produtos no estoque, a quantidade de pedidos realizados e o valor total dos pedidos realizados.

**Recomendação Geral**

Para que o sistema funcione é preciso que seja instalado o banco de dados PostgreSQL, no projeto do sistema é necessário alterar o usuário e senha de conexão com o banco de dados, caso o usuário seja diferente de (postgres) e a senha seja diferente de (123456), no pacote br.com.loja.roupas.dao.

Dentro da pasta do projeto, encontra-se uma pasta de nome BackupDB, que contém o ultimo backup chamado de dblojado.backup, para sua utilização é preciso criar um banco de dados chamado dbloja e fazer a restauração do backup para o banco dbloja criado.

Para que o sistema execute um novo esquema diretamente no banco postgres chamado de lojaderoupa e crie todas as tabelas vazias é preciso entrar na pasta do projeto e em br.com.loja.roupas.dao remover o banco dbloja.

Na pasta chamada de Drivers, deve ser colocado o driver que é baixado no endereço <https://jdbc.postgresql.org/download.html> com a versão postgresql-9.4-1201.jdbc4.jar, que se faz necessário, ele será importado para a biblioteca do projeto, através do caminho adicionar jar.

Está incluída na pasta de projeto uma pasta chamada de DER, que contém o diagrama de classe e entidades relacional do projeto. Também se encontra na pasta de projeto o javadoc do projeto.

A pasta dist, gerada a partir da construção do projeto não está incluída, pois está sofre variação, conforma as configurações apresentadas, sendo assim deve ser construída após as modificações acima serem atendidas.

O endereço do projeto no GitHub é <https://github.com/EduardoSena/lojaDeRoupas.git>